



Погружаемся в игры виртуальной реальности на ПК, используя смартфон.

Для того чтобы транслировать игры и приложения с компьютера, необходимо воспользоваться одной из программ для Android:

1. Trinus Gyre - <http://vk.cc/3P2P2b>

Самое популярное и продвинутое приложение для имитации функций Oculus Rift. Есть куча разных настроек, варианты стриминга с компьютера, варианты трекинга головы Freetrackи другие.

2. Limelight - <http://vk.cc/3P2QkC>

Приложение использует Nvidia GameStream для консоли Shield. Эта программа позволяет использовать любое устройство на платформе Android. Наилучшая скорость передачи потокового видео и лучшее качество, но использовать возможно только обладателям карт Nvidia выше серии GTX600.

3. Kainy VR - <http://vk.cc/3P2QLf>

Отличается высокой скоростью и возможностью запуска полноэкранных приложений. Trinus Gyre, например, работает только с оконными приложениями.

4. Intugame VR - <http://vk.cc/3Cw9BP>

5. VR Streamer - <http://vk.cc/3CwahP>

Для iPhone: VR Streamer - <http://vk.cc/3CvDsW>

Для того, чтобы использовать Trinus Gyre для стриминга игр с ПК, необходимо

установить программу на компьютер отсюда <http://oddsheepgames.com/trinus/> и приложение на смартфон -<http://vk.cc/3P2P2b>

- 1) Устанавливаем и запускаем программу на ПК.
- 2) Во вкладке "Главное" выбираем качество видео и протокол по которому будет осуществляться передача (в том числе и limelight).
- 3) Систему трекинга головы, более подходящую Вам и поддерживаемую Вашим смартфоном.
- 4) Во вкладке "Соединение" лучше ничего не трогать, так как программа сама обычно правильно выставляет настройки.
- 5) Во вкладке "Видео" есть параметры ограничения количества кадров в секунду, настройки границы изображения и т.д. Остановимся на функции "Fake 3D" . Так как небольшое количество игр имеет разделение на стереопару для Oculus Rift, а еще меньше умеет запускаться без подключенного устройства к компьютеру, то эта функция становится основной для запуска большинства игр к очкам виртуальной реальности. Эта функция преобразует любое игровое изображение на два экрана. Но для того, чтобы после преобразования были правильные пропорции изображения, разрешение графики в игре нужно выставлять соответствующее соотношению сторон 8:9 или 4:3 (например, 1600x1200, 1920x1440).
- 6) Далее вкладка "Датчики" в ней можно более тонко откалибровать трекинг.
- 7) Вкладка "Управление"- здесь вы можете выставить горячие клавиши на калибровку датчика положения и его смещения по нажатию клавиш. Настроить горячие клавиши на калибровку линз, то есть увеличивать и уменьшать разделенные изображения, чтобы достигнуть наилучшего отображения в Ваших очках.
- 8) Далее включаем Wi-fi на в настройках смартфона и запускаем приложение Trinus Gyre на смартфоне. В общем-то настройки здесь можно не трогать, если только потребуется. "Коррекция линз" - здесь включается корректировка изображения для того, чтобы сгладить оптический эффект "бочки", присущий всем

линзам. "Улучшенное качество"- эту опцию стоит всегда держать включенной, так как она улучшает качество картинки и цветовую передачу. "Буферизация" - при включенной опции программа хранит в буфере кадры, чтобы картинка была более плавной, однако это увеличивает задержку между действием и отображением картинки на экране смартфона (тормозить будет больше). "Пропуск кадров"- если опция включена, то при необходимости она позволяет пропускать кадры для увеличения скорости передачи картинки от компьютера смартфону (тормозить меньше будет).

Финиш☺ Далее мы нажимаем значок включения в программе на ПК, потом такой же значок в приложении для смартфона, запускаем игру, кликаем на окно с ней, вставляем смартфон в шлем и погружаемся в виртуальную реальность!